

AMADES - CBTIs No. 116

Nivelación Académica

Fecha: 9/01/2026

Nombre: Sánchez García Ingrid Alejandra

Grupo: 3BMPG

Tema:

Resumen de actividades de nivelación académica

Actividad a desarrollar:

Escribirás en tu libreta un resumen de cada enlace que presentaste en la actividad anterior (D2), le tomarás foto e insertarás la imágenes en el siguiente espacio. (Mínimo 2 cuartillas)

Sánchez García Ingrid 3BMPG 31/Ago/2026

1-Diagrama de Flujo

El artículo explica qué es un diagrama de flujo y cómo utilizarlo para representar visualmente el funcionamiento de un sistema. Este tipo de diagrama muestra las funciones y procesos de un producto o sistema, permitiendo comprender de manera clara cómo se relacionan entre sí.

También se explican las diferencias entre el diagrama de flujo funcional, el de negocios y el de páginas. El diagrama se centra en las funciones del producto y la interacción entre ellas.

Para crear un diagrama funcional se necesita identificar las funciones, organizar los procesos y utilizar símbolos y flechas para mostrar la dirección del flujo, entre su estructuras principales se encuentran la estructura secuencial, la estructura de selección y la estructura de bucle.

2-Diagrama de Flujo

Los diagramas de flujo hacen visibles los procesos y los flujos de trabajo mediante símbolos que permiten representar gráficamente las diferentes etapas de un proceso. Presenta 17 de los símbolos más utilizados para hacer flujos, crear diagramas y organizar los procesos. Los símbolos básicos son el símbolo de terminal, indica el inicio o final de un flujo; la línea de flujo, que muestra la dirección y el orden; el símbolo de proceso, que representa una acción o trabajo específico; y el diamante de decisión, que indica una elección o pregunta cuyo resultado determina el siguiente paso.

Sánchez García Ingrid

3BHPG 31/Ago/2020

También explica símbolos relacionados con datos y documentos, como el documento, múltiples documentos, datos, base de datos, almacenamiento de datos, visualización y entrada manual. Presenta símbolos de conexión, como el conector y la fusión, así como otros símbolos para procesos predefinidos, operaciones manuales y preparación.

3-Estructuras de control

Explica que es una estructura de control y cómo permite modificar el flujo de ejecución de las instrucciones de un programa. Se presentan principalmente las estructuras condicionales y las estructuras iterativas. Las estructuras condicionales, como if e if/else, permiten ejecutar instrucciones cuando se cumple una condición, las estructuras iterativas permiten repetir un conjunto de instrucciones, como el bucle while, que se basa en los resultados de una expresión lógica, y el for, que utiliza un contador y permite indicar el número de iteraciones.

4-Ciclos

Muestra los tres tipos de bucles principales: for, while y do while. El bucle for se utiliza cuando se conoce previamente el número de iteraciones y cuenta con una variable de inicio, una condición o límite, un modificador y un cuerpo. El bucle while ejecuta un bloque de código mientras una condición sea verdadera. El do while ejecuta el código mínimo una vez y después evalúa la condición.

Sánchez García Ingrid 3BMPG 31/10/2026

S. Bucles en diagramas de flujo

La imagen del diagrama muestra un proceso que se ejecuta de manera repetitiva e indefinida.

Primero se realiza el sondeo o revisión de una determinada condición; después se comprueba si existe algún evento o dato que atender. Si se encuentra, se procesa y posteriormente el programa vuelve a hacer la revisión. Si no se encuentra, también regresa al punto de revisión. De esta manera el proceso continúa en un ciclo infinito, sin finalizar.

AMADES - CBTIs No. 116

*Nota: Se aplica la Lista de cotejo como instrumento de evaluación.
Convertir el archivo en formato ".PDF" y grabarlo como "Nivelacion_tu**apellido**.pdf" y presentarlo en tu
asignación de Classroom*